

Itziar González Lorenzo

**Presentación de las APPs “Tengo Baja Visión”
y “Tengo Baja Visión VR”**



Licenciada en Ciencias Económicas y Empresariales.

Afectada de retinosis pigmentaria con baja visión.

Presidenta de Retinosis Gipuzkoa Begisare desde 2008. En estos años se ha logrado el reconocimiento de Utilidad Pública, se ha impulsado la creación del estudio de investigación en Retinosis Pigmentaria en el Instituto Biodonostia, gracias al cual se está diagnosticando genéticamente a los pacientes del territorio. Este proyecto tiene vinculada a una especialista del servicio de oftalmología del Hospital Donostia que trata a todos los afectados de Retinosis Pigmentaria de Gipuzkoa, con el grado de especialización y la gran ventaja para los pacientes de una enfermedad minoritaria que esto supone. Se ha visibilizado la Retinosis Pigmentaria a través de diversas campañas de sensibilización, se ha ideado e instaurado el cono simulador como símbolo de la enfermedad y se ha creado e impulsado el distintivo Tengo Baja Visión, con el afán de dar a conocer la existencia de la baja visión y de dotar a las personas que la padecen de una herramienta que las haga identificables como tales para mejorar la comprensión y su interacción social. En el último año se han creado en Araba y Bizkaia asociaciones homónimas que han elegido nuestro modelo de trabajo para extender nuestra labor a sus territorios.

Entender cómo se maneja una persona completamente ciega es relativamente sencillo. Basta con cerrar los ojos y tratar de hacer una de tantas cosas que damos por hecho sin pensar que para llevarla a cabo es necesario ver.

Comprender cómo ve una persona con baja visión, sin embargo, puede resultar mucho más difícil. Por desconocimiento, porque existen diferentes defectos visuales, porque normalmente suelen concurrir varios síntomas en una misma persona, y porque hay distintos grados de pérdida de visión.

Para mejorar el entendimiento y la comprensión de las personas con baja visión, hemos desarrollando las APP “Tengo Baja Visión” y “Tengo Baja Visión VR”, simuladoras de los diferentes síntomas de baja visión, y disponibles para descarga gratuita en plataformas Android e IOS.

Se trata de una herramienta completamente novedosa que haciendo uso de la cámara de nuestro *smartphone*, de unos filtros que simulen síntomas como visión en túnel, pérdida de visión central, fotofobia, visión parcheada, etc., y de gafas de realidad virtual, nos permitirá mostrar a la población cómo se ve el mundo con baja visión. No hay mejor forma de comprender nuestras dificultades que poniéndose en nuestra piel.